

FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO CIVIL 2021

CARRERAS :	ARQUITECTURA
	DISEÑO DE INTERIORES
	DISEÑO INDUSTRIAL



COMPETENCIAS	Interpretar los parámetros del dibujo: Estructura, escala y proporción Desarrollar las habilidades en la utilización de las herramientas de dibujo , expresión gráfica y maquetas como medio de comunicación Trabajo colaborativo Comunicación y análisis crítico
--------------	---

MODULO	CARGA HORARIA	CONTENIDO	ACTIVIDAD SINCRONICA Y ASINCRONICA	DOCENTES	OBSERVACIONES
		Aplicación de herramientas gráficas de representación: Estructura. Proporción. Escala.	Presentacion de los contenidos a traves de hoja de ruta. videos con los contenidos en los diferentes estadios- 5hs en total Estudio de casos- Actividad colaborativa mediadas por herramientas virtuales	Arq Pedro Ibañez	Modulo que comparten las tres carreras Arquitectura Diseño de Interiores Diseño industrial
		Representación de planos técnicos (planta, corte, vistas) y maqueta	Modelos de simulación que permiten visualización de la expresión y representación. Uso de material concreto para interpretacion conceptual de "corte" y "vistas fundamentales" . codigos graficos- Retroalimentacion 5 hs en total	Arq Rodrigo volmaro	

Herramientas de representacion	45 HS en total				
		Manejo de diferentes escalas gráficas, estructura y proporción	Vizualizaciones gráficas de sus propuestas expresivas y comunicacionales- presentacion via Meet - Retroalimentacion 5hs en total	Lic Daina Cabezas	se conformaran dos comisiones
		Representación del dibujo como Herramientas expresivas: Distintas alternativas	Foros de trabajo Analisis critico de las piezas graficas - Retroalimentacion- 15hs en total		
		Representación tridimensional Tipos de maquetas. su materialidad, escalas. Distintas técnicas de ejecución	Maquetas fisicas - Uso de material - Tecnicas de ejecucion - Retroalimentacion - 5hs en total	Arq Gabriel Gea	
			Evaluacion final - formato tarea 5 hs en total		

||