

FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO CIVIL 2021



CARRERAS :	ARQUITECTURA
	DISEÑO DE INTERIORES
	DISEÑO INDUSTRIAL

COMPETENCIAS:	Comprender y realizar una simulación del proceso de diseño Resolver situaciones problemáticas Trabajo colaborativo Comunicación y análisis crítico
---------------	---

MODULO	CARGA HORARIA	CONTENIDO	ACTIVIDAD SINCRONICA Y ASINCRONICA	DOCENTES	OBSERVACIONES
		Proceso de diseño . Aproximacion al concepto	Presentacion de los contenidos a traves de hoja de ruta. videos con los contenidos en los diferentes estadios- 5hs en total -- Presentacion de la situacion problematica . asignacion por grupos los materiales para la propuesta de diseño Actividades colaborativas - generally de ideas generadoras - Acampañamiento con la guia docente - 5 hs en total	Arq Adrian Exeni	Modulo que comparten las tres carreras Arquitectura Diseño de Interiores

Taller creativo	45 HS en total	Introduccion en la tematica. Aprendizaje basado en problemas. El diseño como respuesta creativa para la resolucion del problema	Modelos de simulación que permiten la aplicación del proceso proyectual - Hackaton - Retroalimentacion - 15 hs en total	Arq Dardo Molina	Diseño industrial	
			vizualizaciones gráficas de sus propuestas aplicando las herramientas graficas - presentacion via Meet - Retroalimentacion 5hs en total			
		Representación grafica como Herramientas expresivas	Foros de trabajo y de debate. Analisis critico de las propuestas - Retroalimentacion- 5hs en total	DI jose Ryan		
		Representación tridimensional maquetas prototipos	Materialización virtual de las propuestas mediadas con el uso de herramientas digitales y maquetas fisicas con uso de material concreto -Retroalimentacion - 5hs en total	Lic Guadalupe		Se conformaran 2 comisiones
			Evaluaciones formativas del proceso y sumativas del resultado 5 hs			

