

Informe de Resultados ProDigNNA.

Tabla de Datos

Consigna	Respuesta Mayoritaria	Resultados 2023	Resultados 2024
¿A qué edad tuviste tu primer celular?	a los 9 años o antes	90%	71%
¿Cuántas horas al día estás conectado/a frente a un dispositivo electrónico?	entre 5 o más horas diarias	48%	42%
¿Qué aplicaciones usas?	WhatsApp, YouTube, Tik Tok e Instagram	73%	78%
¿Qué juegos on line utilizas?	Free Fire, Roblox y Minecraft	52%	56%
¿Hablas o alguna vez hablaste en internet con personas que no conoces personalmente? Si la respuesta es sí, ¿por cuál aplicación o juego se conocieron?	SI, por Free Fire, Roblox, Tik Tok, Instagram	49%	52%
¿Estás de acuerdo que un adulto de confianza (papá, mamá, docente, etc.) comparta tus fotos en redes sociales sin preguntarte?	NO	62%	56%
¿Sabes qué es el sexting? Si la respuesta es SI ¿alguna vez realizaste esta práctica?	SI	13%	17%
¿Sabes qué es el Grooming?	NO	67%	57%
¿Crees que sabes más de tecnología que tus padres?	SI	68%	72%
¿Qué aplicaciones de Casino Online usas?	Betwarrior, CeluApuestas, VivoSlots, Codere	(no se preguntó en 2023)	9%

Del análisis realizado surgen dos aspectos especialmente relevantes: por un lado, el acceso de niños y niñas a dispositivos como celulares o tablets desde edades muy tempranas; y por otro, la percepción de que sus padres no pueden acompañarlos en el mundo virtual porque “no saben” o “no entienden” de tecnología.

Los resultados obtenidos evidencian la urgencia de promover una educación digital integral, que incluya tanto la sensibilización sobre ciberseguridad como la comprensión de los marcos legales que protegen a los menores en los entornos digitales.

En relación con los riesgos del mundo digital, los juegos en línea aparecen como espacios donde los menores interactúan con desconocidos, lo que incrementa la exposición a delitos como el grooming y la trata de personas.

Asimismo, el 13% de los encuestados en 2023 manifestó conocer o haber practicado sexting —es decir, el envío de mensajes o imágenes de contenido sexual mediante dispositivos tecnológicos—, con una mayor incidencia entre los 11 y 13 años.

Por último, la creciente exposición a aplicaciones de apuestas y casinos en línea revela la necesidad de fortalecer los mecanismos de regulación y responsabilidad social, especialmente en el ámbito deportivo, dado que algunas de estas plataformas patrocinan equipos de fútbol de amplia visibilidad.